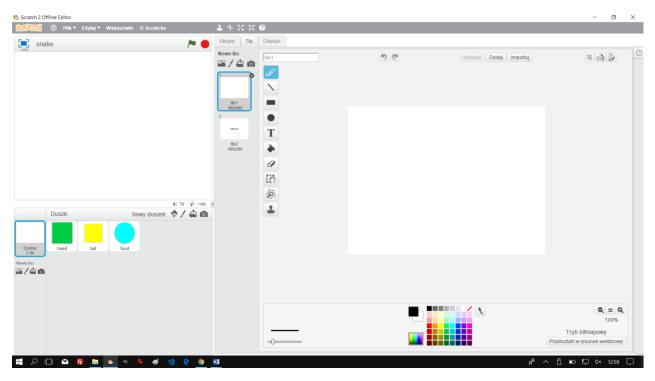
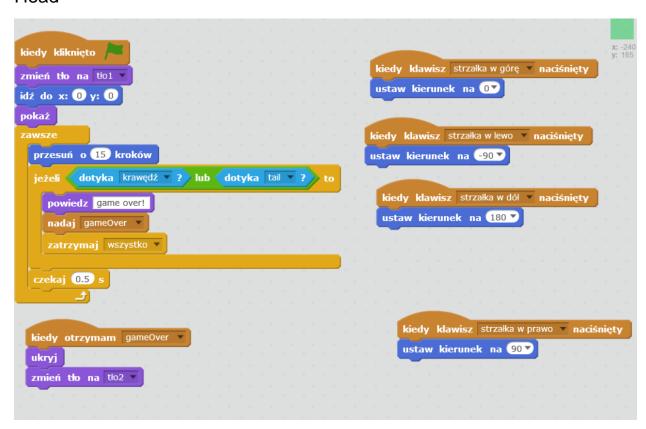
## SCRATCH - snake



## Head



## Tail

```
kiedy kliknięto

ukryj

zawsze

skłonuj siebie v

czekaj 0.5 s

pokaż

czekaj 0.5 * tailLength s

usuń tego kłona
```

## Food

```
kiedy kliknięto

ustaw tailLength v na 0

pokaż

zawsze

idź do x: 40 * losuj od 5 do 5 y: 40 * losuj od 4 do 4

czekaj aż dotyka head v

zmień tailLength v o 1

kiedy otrzymam gameOver v

ukryj
```