

# Gracz

Scratch Desktop

Scratch Plik Edycja Samouczki paczkiGra

Skrypt Kostiumy Dźwięki

Ruch

- przesuń o 10 kroków
- obróć o 15 stopni
- obróć o 15 stopni

Zdarzenia

- Idź do losowa pozycja

Kontrola

- Idź do x: -202 y: -126

Czujniki

- leć przez 1 sekund do losowa pozycja
- leć przez 1 sekund do x: -202 y: -126

Wyrażenia

- ustaw kierunek na 90
- ustaw w kierunku duszka wskaźnik myszy

Zmienne

- zmień x o 10
- ustaw x na -202
- zmień y o 10
- ustaw y na -126

Moje bloki

Skrypt

```
when clicked
  go to x: -202 y: -126
  set score to 0
  set rotation style to left-right
  loop
    if key pressed arrow right pressed? then
      set direction to 90
      move 5 steps
    if key pressed arrow left pressed? then
      set direction to -90
      move 5 steps
    if score < 0 then
      set score to 0
      hold everything
```

when space key pressed
 change y by 80
 wait 0.2 seconds
 change y by -80
 hold this script

Gameplay:

- score: punkty 0
- Player: gracz
- Ball: piłka
- Cookie: ciastko

Scene: Tła 1

Player properties: x: -202, y: -126, size: 40, direction: 90

# Piłka

Scratch Desktop

Scratch Plik Edycja Samouczki paczkiGra

Skrypt Kostiumy Dźwięki

Ruch

- przesuń o 10 kroków
- obróć o 15 stopni
- obróć o 15 stopni
- idź do losowa pozycja
- idź do x: 134 y: -153
- leć przez 1 sekund do losowa pozycja
- leć przez 1 sekund do x: 134 y: -153
- ustaw kierunek na 90
- ustaw w kierunku duszka wskaźnik myszy
- zmień x o 10
- ustaw x na 134
- zmień y o 10
- ustaw y na -153

Wygląd

Dźwięk

Zdarzenia

Kontrola

Czujniki

Wyrażenia

Zmienne

Moje bloki

kiedy kliknięty

idź do x: 219 y: -153

zawsze

przesuń o 5 kroków

jeżeli na brzegu, odbij się

jeżeli dotyka gracz ? to

zmień punkty o -1

idź do x: 219 y: -153

punkty 0

gracz

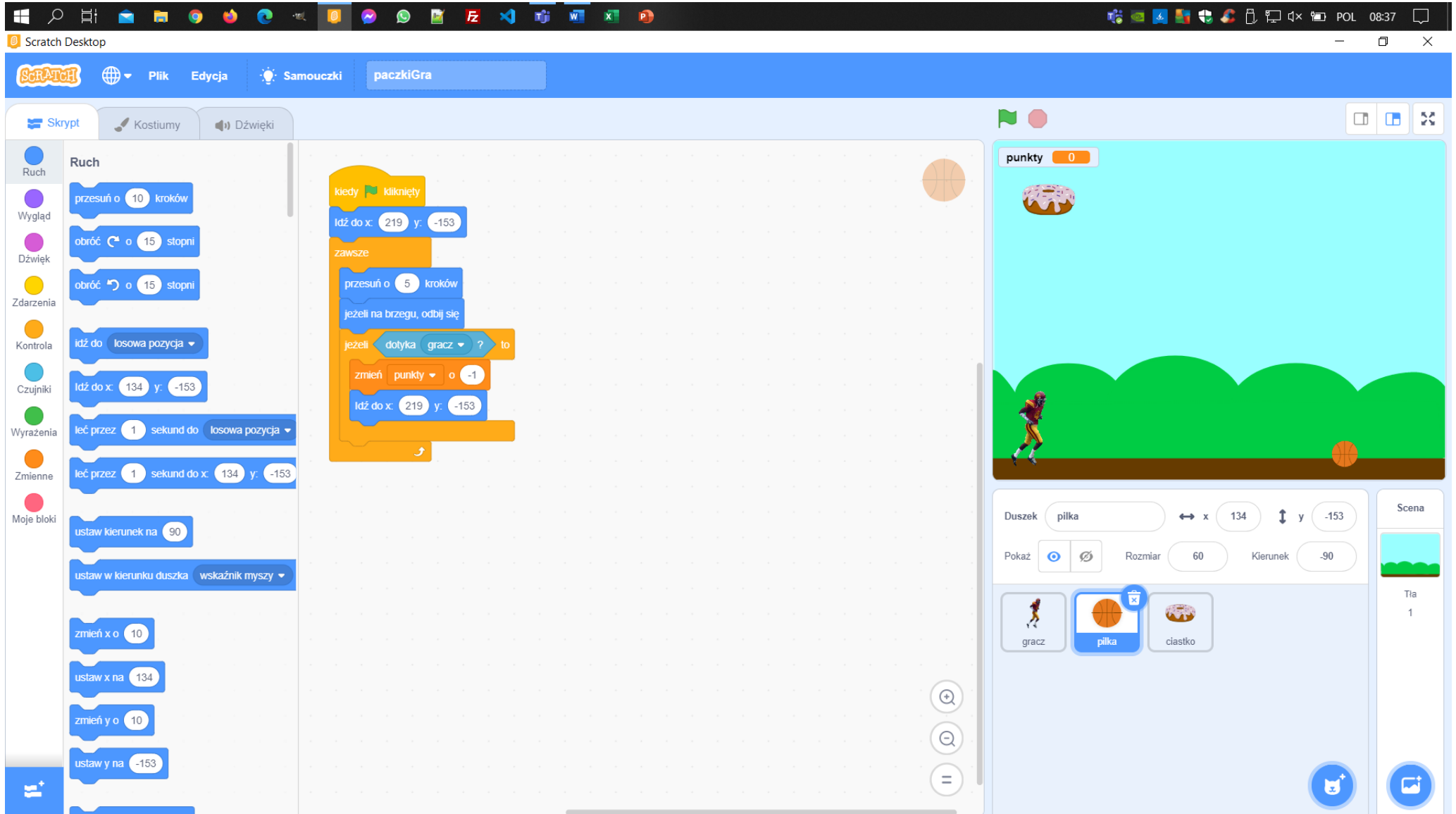
piłka

ciastko

Duszek piłka x: 134 y: -153

Pokaż Rozmiar 60 Kierunek -90

Scena Tła 1



# Ciastko

Scratch Desktop

Scratch Plik Edycja Samouczki paczkiGra

Skrypt Kostiumy Dźwięki

Ruch

- przesuń o 10 kroków
- Wygląd
- obróć o 15 stopni
- Dźwięk
- obróć o 15 stopni
- Zdarzenia
- Kontrola
- Idź do losowa pozycja
- Czujniki
- Idź do x: -173 y: 126
- Wyrażenia
- leć przez 1 sekund do losowa pozycja
- Zmienne
- leć przez 1 sekund do x: -173 y: 126
- Moje bloki
- ustaw kierunek na 90
- ustaw w kierunku duszka wskaźnik myszy
- zmień x o 10
- ustaw x na -173
- zmień y o 10
- ustaw y na 126

```
when green flag clicked
  go to random position
  set y to 160
  loop forever
    change y by -2
    if touches player? then
      play sound Bite
      go to random position
      set y to 160
      change points by 1
    if position y < -170 then
      go to random position
      set y to 160
      play sound Chomp
      change points by -1
```

punkty 0

Duszek ciastko x -173 y 126

Pokaż Rozmiar 50 Kierunek 90

gracz pilka ciastko

Scena Tła 1

# Zmienne (dla wszystkich duszków)

The image shows the 'Zmienne' (Variables) menu in Scratch, which is accessible for all sprites. The menu is organized into several sections:

- Navigation:** At the top, there are three tabs: 'Skrypt' (Scripts), 'Kostiumy' (Costumes), and 'Dźwięki' (Sounds).
- Category Selection:** On the left side, there is a vertical list of categories, each with a colored circle: 'Ruch' (Motion), 'Wygląd' (Appearance), 'Dźwięk' (Sound), 'Zdarzenia' (Events), 'Kontrola' (Control), 'Czujniki' (Sensors), 'Wyrażenia' (Expressions), 'Zmienne' (Variables - highlighted in grey), and 'Moje bloki' (My Blocks).
- Zmienne Section:**
  - A button labeled 'Utwórz zmienną' (Create variable).
  - A checked checkbox next to an orange pill-shaped variable named 'punkty'.
  - A block: 'ustaw punkty na 0' (set points to 0).
  - A block: 'zmień punkty o 1' (change points by 1).
  - A block: 'pokaż zmienną punkty' (show variable points).
  - A block: 'ukryj zmienną punkty' (hide variable points).
  - A button labeled 'Stwórz listę' (Create list).
- Moje bloki Section:**
  - A button labeled 'Utwórz blok' (Create block).