

Stwórz program w środowisku SCRATCH w którym:

1. Dwa duszki prowadzą ze sobą dialog/rozmowę na wybrany temat.
 - **Kluczowe bloki:**
kiedy kliknięto w zieloną flagę, powiedz ... przez 2 s., czekaj 2 s.
2. Kot nieustannie podąża w stronę kursora myszki na ekranie.
 - **Kluczowe bloki:**
zawsze, ustaw kierunek w stronę wskaźnik myszy, przesun o 5 kroków
3. Po kliknięciu zielonej flagi, wybrany duszek zmienia swój wygląd (kostium), co tworzy animację ruchu (np. idący pies, machający skrzydłami ptak).
 - **Kluczowe bloki:**
zawsze, następny kostium, czekaj 0.2 s.
4. Za każdym razem, gdy klikniesz duszka, zmienia on swój kolor na losowy. Można również dodać losową pozycję w której po kliknięciu pojawi się duszek.
 - **Kluczowe bloki:**
kiedy ten duszek kliknięty, zmień efekt kolor o 25, idź do losowa pozycja
5. Piłka porusza się po scenie pod kątem, a gdy dotknie brzegu ekranu, odbija się od niego.
 - **Kluczowe bloki:**
ustaw kierunek na 45, zawsze, przesun o 10 kroków, jeżeli na brzegu, odbij się
6. Po kliknięciu w zieloną flagę duszek rysuje kształt w postaci kwadratu o boku 100. W niniejszym programie wykorzystaj odpowiednią „pętlę”.
 - **Kluczowe bloki:**
kiedy kliknięto w zieloną flagę, przesun o 100, wyczyść wszystko, przyłóż pisak, podnieś pisak, powtórz ... razy, obróć w prawo o ... stopni

UWAGA:

Wszystkie te programy można przetestować bezpośrednio w edytorze online SCRATCH, gdzie dostępne są gotowe biblioteki postaci i tła.